

# Opdrachten les 1, voorbereiding voor les 2

## 1. GIT intro

- a. Doorloop de “GIT intro” handout en beantwoord de vragen aan het einde.

## 2. CSD repository maken

- a. Maak op github of gitlab een repository aan met de naam *CSD2*. Deze ga je de rest van het jaar gebruiken voor al je huiswerk.
- b. Voeg een README.md file toe aan deze repository en beschrijf hierin beknopt de inhoud van de *CSD2* repository.
- c. Stuur een mail aan Marc en Ciska ([marc.groenewegen@hku.nl](mailto:marc.groenewegen@hku.nl), [ciska.vriezenga@hku.nl](mailto:ciska.vriezenga@hku.nl)) met daarin de link naar je repository. Deze vind je in github onder ‘Clone or download’. Stuur ons de HTTPS-variant.

### Vooraf aan opdracht 3

1. (Alleen voor mac gebruikers) Homebrew installeren, zie <https://brew.sh/>
2. Git installeren en CSD repository aangemaakt (zie ook “2. repository” hierboven)
3. Python 3 installeren. Voor Mac: installeer dit vanuit Homebrew!
  - windows & mac: <https://www.python.org/downloads/release/python-362/>
  - Linux: <http://docs.python-guide.org/en/latest/starting/install3/linux/>

## 3. Python “Hello World”

- a. Maak in je lokale *CSD2* repository een map aan genaamd *python\_basics*
- b. Maak hierbinnen een Python file genaamd “helloworld.py”
- c. Schrijf een python script dat de tekst “Hello World” op de command line print.
- d. Voeg dit script toe aan je lokale git repository.
- e. Push je repository naar je online repository.

## 4. Python “Hello World” uitbreiden

- a. Breid je Hello World script zo uit dat het aan de gebruiker zijn/haar naam vraagt en deze naam vervolgens op de command line gebruikt in een begroeting.

Voorbeeld:

De gebruiker vult “Peter” in, het python print vervolgens “Hello Peter” (of iets dergelijks) op de command line.

Tips:

- `username = input( "..." )`
- `print( "...", username)`
- Voorzie de gebruiker van duidelijke instructies in de command line bij het opvragen van zijn/haar naam, zodat hij/zij weet wat er gevraagd wordt.

b. Voeg het script weer toe aan je git repository, zowel lokaal als online.

## 5. Python sample player

- Maak binnen *python\_basics* een Python file *playsound.py*.
- Schrijf een auditief python script. Bij het runnen van dit script wordt er een sample afgespeeld.

Tips:

- installeer pip (zoek online hoe)
  - kies een audio library: <https://wiki.python.org/moin/Audio/> en installeer deze, bijvoorbeeld simpleaudio (Python3 nodig):  
`pip3 install simpleaudio`
  - zoek naar eenvoudige voorbeelden van het gebruik van je gekozen library, deze zijn doorgaans te vinden op de site van de library zelf.
- c. Voeg je script toe aan je git repositories.

## 6. Python sample player

Breid je script uit met:

- aan de gebruiker vragen hoe vaak het geluid afgespeeld moet worden.
- een zelfgeschreven functie aanroepen waaraan je het door de gebruiker ingevoerde aantal keren doorgeeft. Deze functie speelt vervolgens meerdere keren (ingevoerde aantal keren) het geluid af.