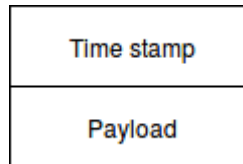


Opdracht - Multi sample sequencer

Doel

Het maken van een eenvoudige sequencer die events met time stamps kan afspelen. Op die manier ben je niet beperkt tot samples van één instrument en kun je verschillende instrumenten op basis van hun timestamp laten spelen.

Een event ziet er zo uit:



De time stamp geeft aan op welk moment er iets met de payload moet gebeuren en de payload is de 'nuttige informatie', bijvoorbeeld een MIDI-note of een opdracht om een bepaalde sample af te spelen.

Als je dit in een array zet bestaat het uit twee vakjes: event[0] en event[1].

Zorg dat de sequencer minimaal drie verschillende geluiden afspeelt op de momenten die worden aangegeven door hun time stamps.