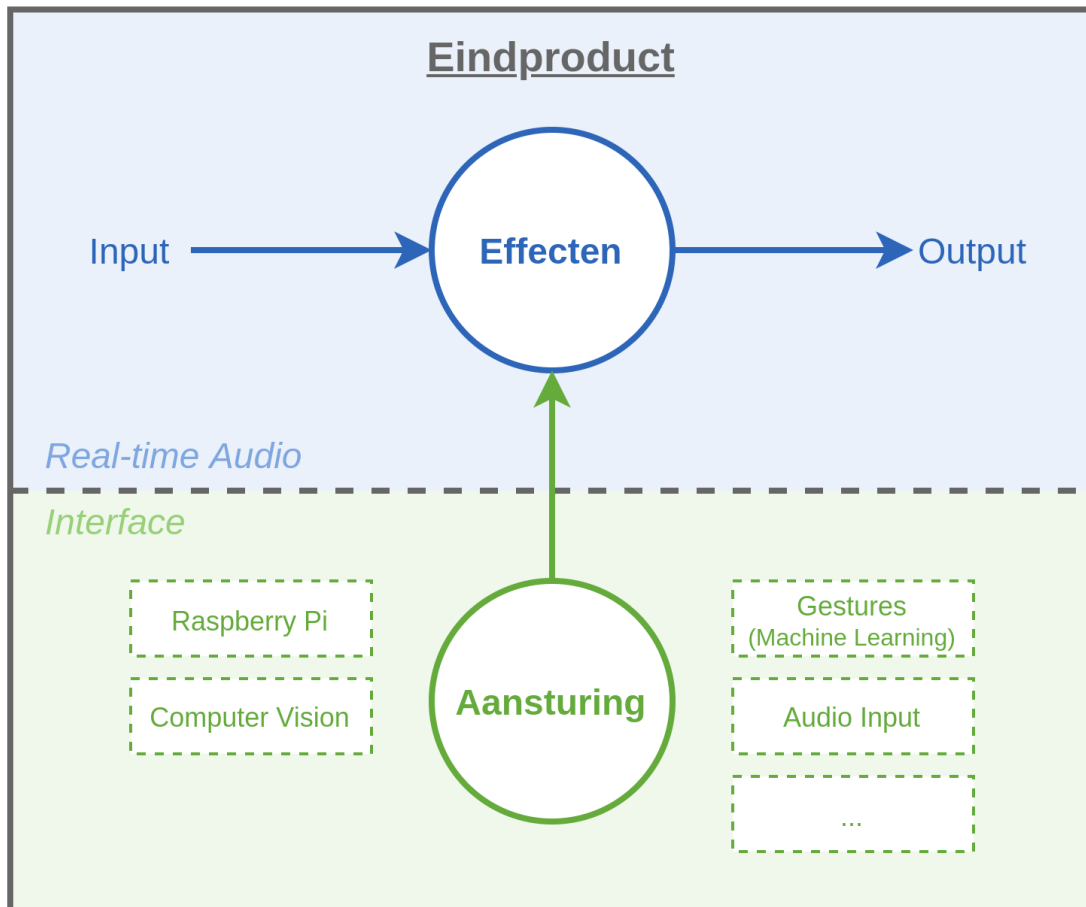


CSD2c aansturing

Korte omschrijving: bedenk, ontwerp en realiseer een aansturing van een programma, gebruik hierbij voor de applicatiesoftware enkel C++.



Elke aansturing moet in real time bepaalde parameters van een effect kunnen besturen. Dit hoeft niet op audio-rate, maar wel zodanig dat een gebruiker direct de resultaten van zijn of haar acties opmerkt.

Details

Je kunt dit het beste onafhankelijk van de effecten ontwikkelen en testen met de toepassing op effecten in gedachten en het dan later aan elkaar koppelen: modulaair werken.

RPi en/of Teensy met sensor(en)

Computer Vision - oriëntatie/kleur(en)/vorm/...

Gestures - Machine Learning of versimpelde vorm hiervan

Audio input, met behulp van realtime audio analyse

Anders