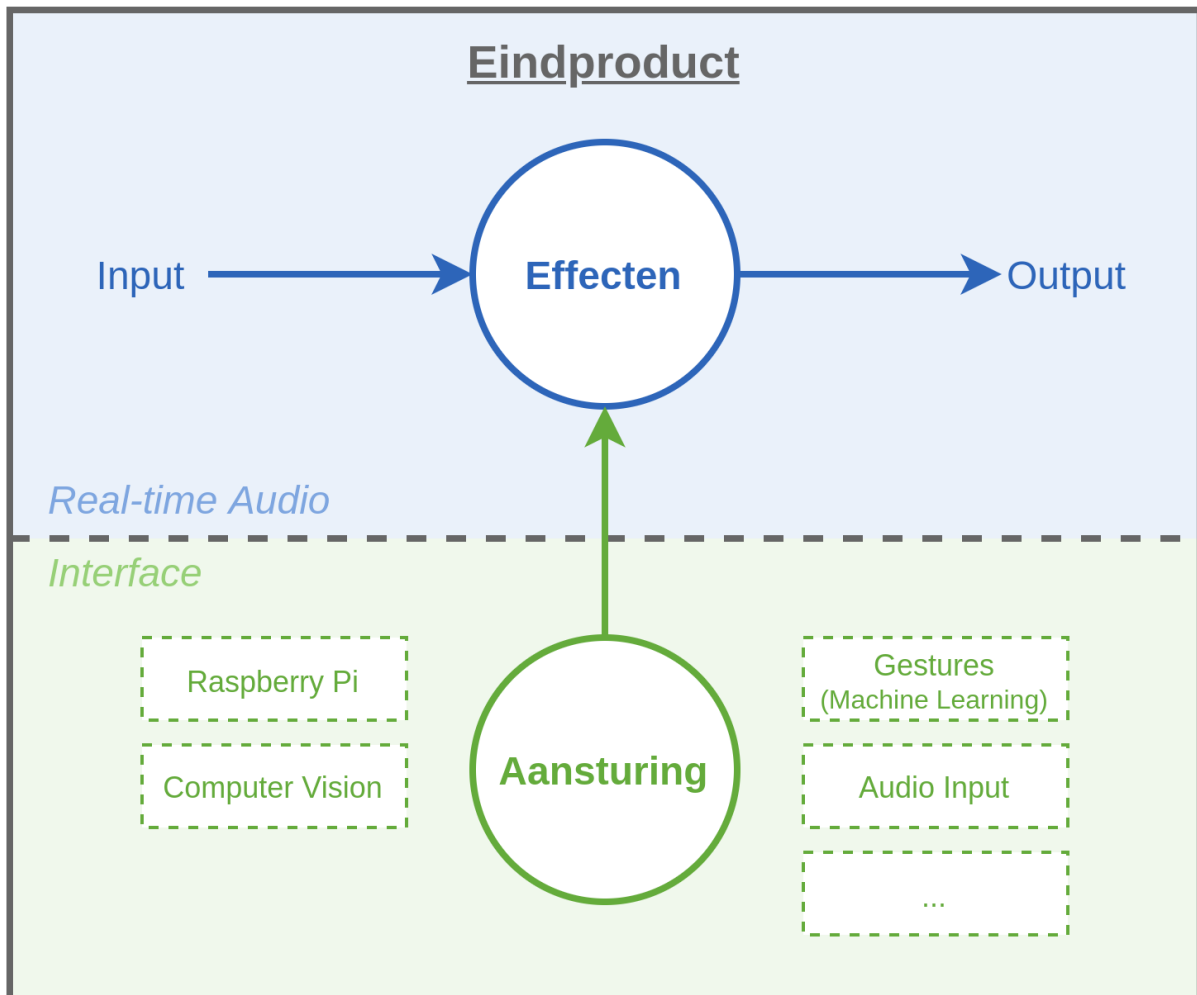


Opdracht CSD2c effect

Korte omschrijving: bedenk, ontwerp en realiseer een audio-effect en maak dit werkend in real time. Gebruik hierbij enkel C++.



Elk effect moet in staat zijn om in real time bepaalde parameters door een externe bron te laten aanpassen. Dit hoeft niet op audio-rate, maar wel zodanig dat een gebruiker direct de resultaten van zijn of haar acties opmerkt.

Details

Je kunt dit het beste onafhankelijk van de aansturing ontwikkelen en testen met een manier van aansturen in gedachten en het dan later aan elkaar koppelen: modulaair werken.

Voorbeelden van effecten: filter, flanger, echo, bitcrusher, time warping, frequency shifting