

Creative Systems Design

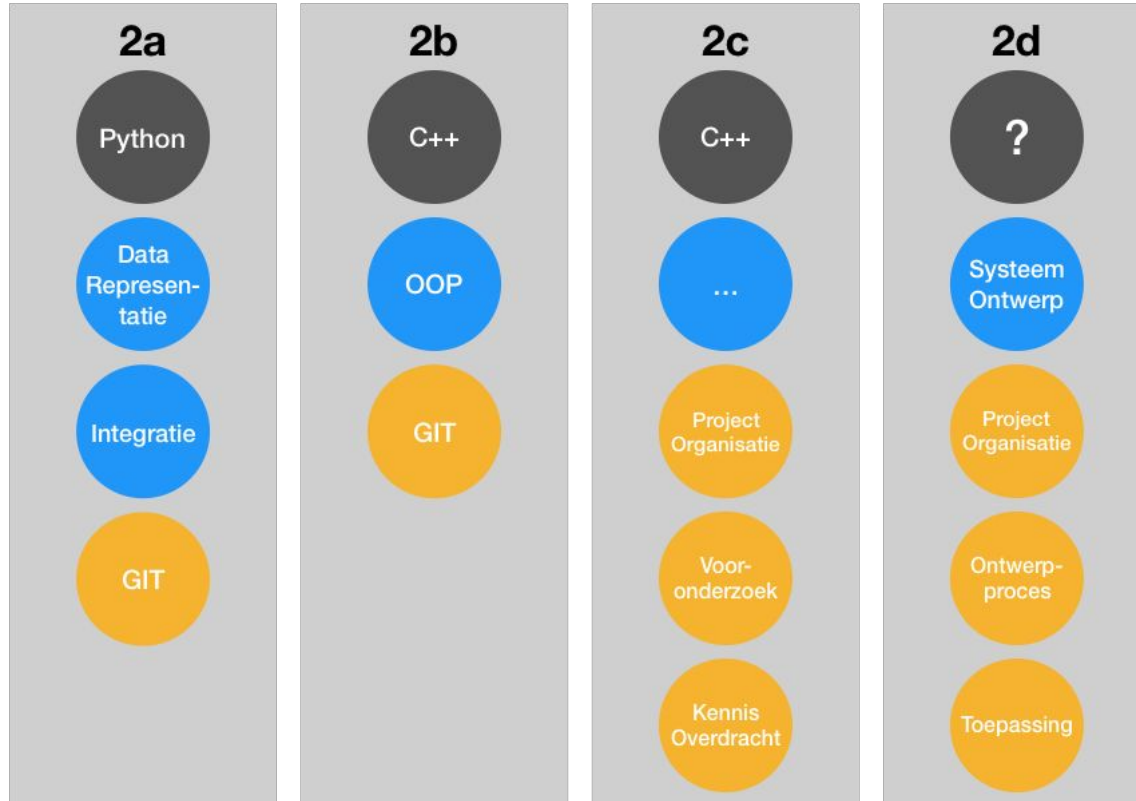
CSD2b

Vandaag

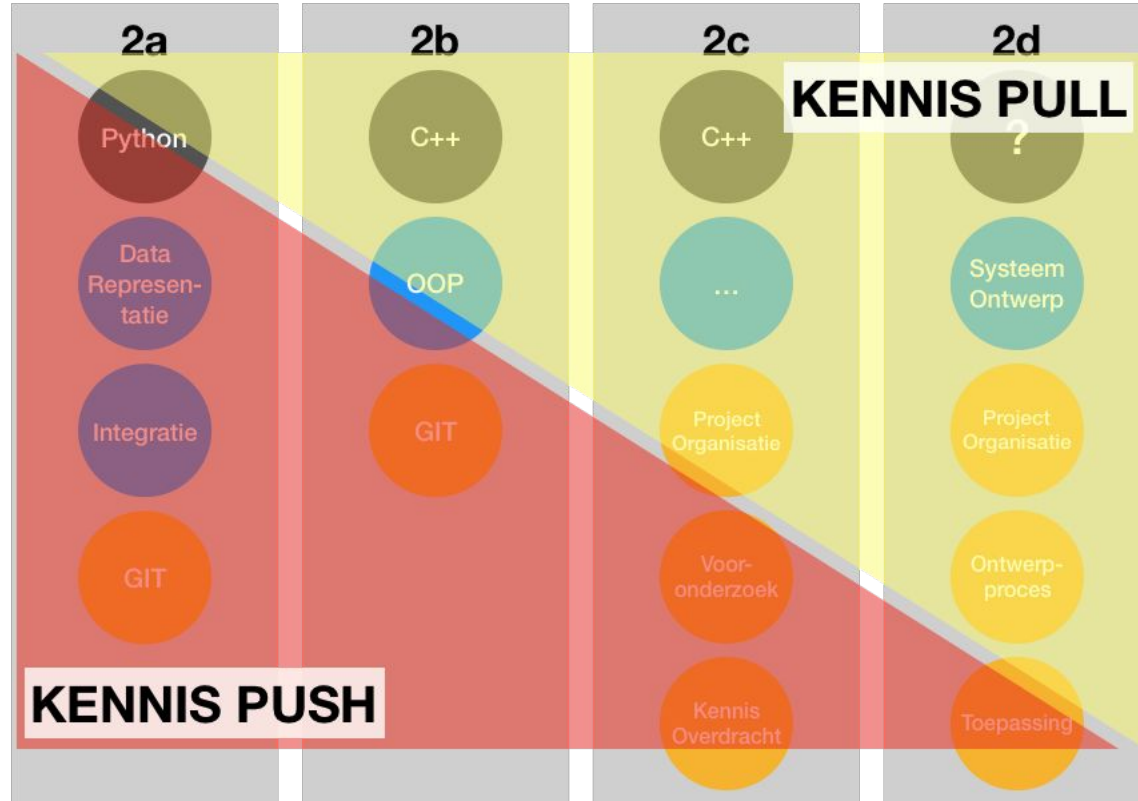
Introductie

- Opzet blok 2b
- Eindopdracht: SynthSong
- Aan de slag met C++

Opzet Blok 2b - CSD jaar 2



Opzet Blok 2b - CSD jaar 2



CSD 2b

1	Introductie, C++ fundamentals
2	Access specifiers, destructor, makefiles
3	Inheritance, sine & square oscillator (<i>no audio output yet ...</i>)
4	Pointers, dynamic objects
5	Virtual & abstract, audio output
6	Uitlichten code snippets CSD'ers, deadline eind week eindopdracht
KERST VAKANTIE	
7	Eindpresentatie

CSD 2b - Inzet/investering

- 6 contacturen per week
 - [C++ theorie](#) 3 klokuren én practicum -> veel ontwerpen en programmeren
 - [Hardware ondersteuning](#) (Hans)- special basic
 - [CSD Theorie](#) (Pieter) - Signaal- en systeemtheorie II
- 18 uren zelfstudie

(6 ECTS voor 7 weken → 24 uur per week)

Voortgang presentaties tijdens practicum

- presentatie van jouw zelfstandige voortgang, opties:
 - a.d.h.v. zelfstudie opgedane relevante kennis
 - code tests/oefeningen
- iedereen komt minimaal 2 keer aan de beurt, onbekend wanneer
- om de module succesvol af te ronden moeten beide presentaties succesvol uitgevoerd zijn (*beoordelaar: Jochem*)

Eindopdracht

Zie: [SynthSong](#)

Tot slot

- Vragen: tijdens les, practicum en op Discord
- Voorbeelden op dinkum.nl en [Github](https://github.com)
- Verder te vinden op [de CSD jaar 2 site](#):
 - [Algemene Beoordelingscriteria](#)
 - [Herkansing CSD-opdrachten](#)
 - [Opdrachten per blok](#)
- Mogelijk aanvullende bronnen voor zelfstudie: LinkedIn Learning en boeken (o.a. Mediatheek IBB).

Aan de slag

- C++ basics:
 - interpretation v.s. compilation
 - C++ build process & intermediate steps (wat gebeurt er nou echt?)
 - voor- en nadelen en toepassingsgebieden C++
 - compile steps (met make en BASH-script, Makefile komt in les 2)
- simple class (C++ vs plain old C)