

Creative Systems Design

CSD2a

Vandaag

- Introductie
- Aan de slag met Git
- Aan de slag met Python

Even voorstellen ...

Marc Groenewegen

Ciska Vriezenga

Verwachtingen

Korte rondgang

- Wat verwacht je dit studiejaar bij CSD te leren?
- Waar kijk je naar uit?

Over CSD

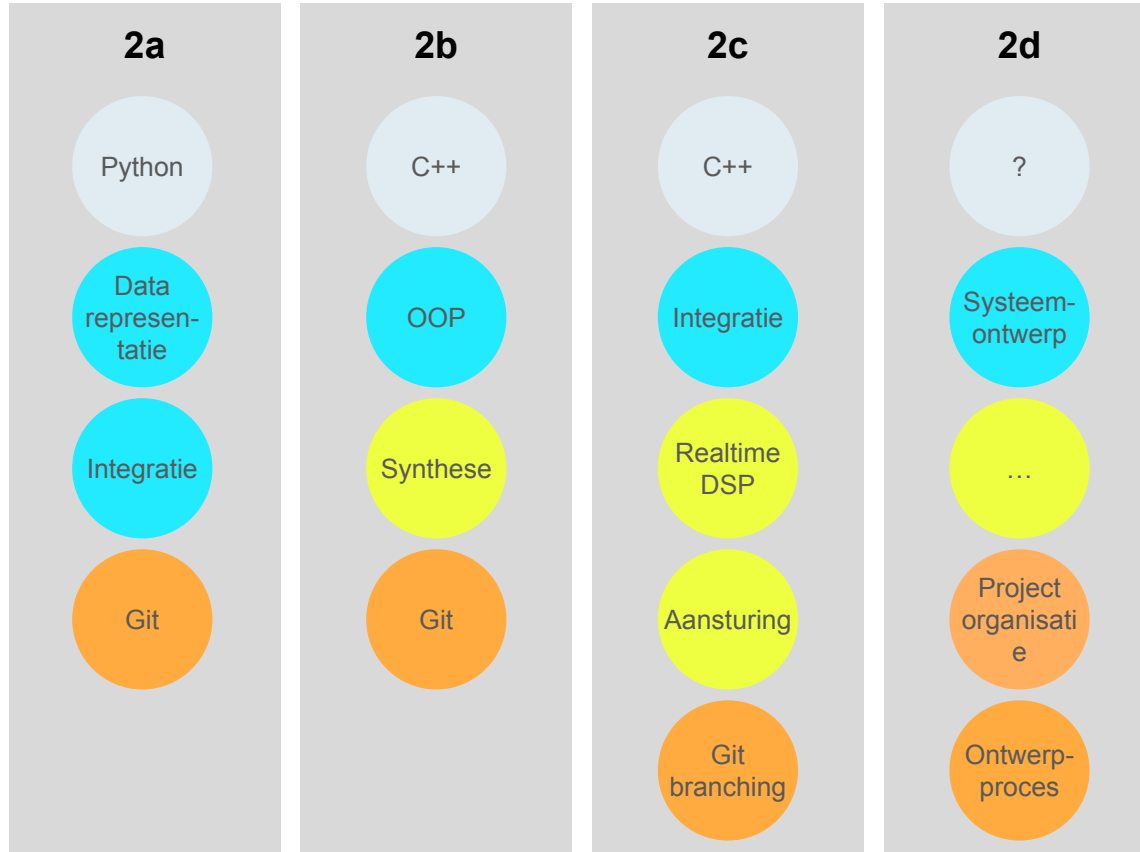
- Creative coding in verschillende MT contexten
- Techniek is dienend (*maar je moet je technieken natuurlijk wel beheersen*)
- Systeemontwerp is afhankelijk van het doel, context, beschikbare tijd etc.
- Technische ontwikkelingen → blijven ontwikkelen

CSD jaar 2

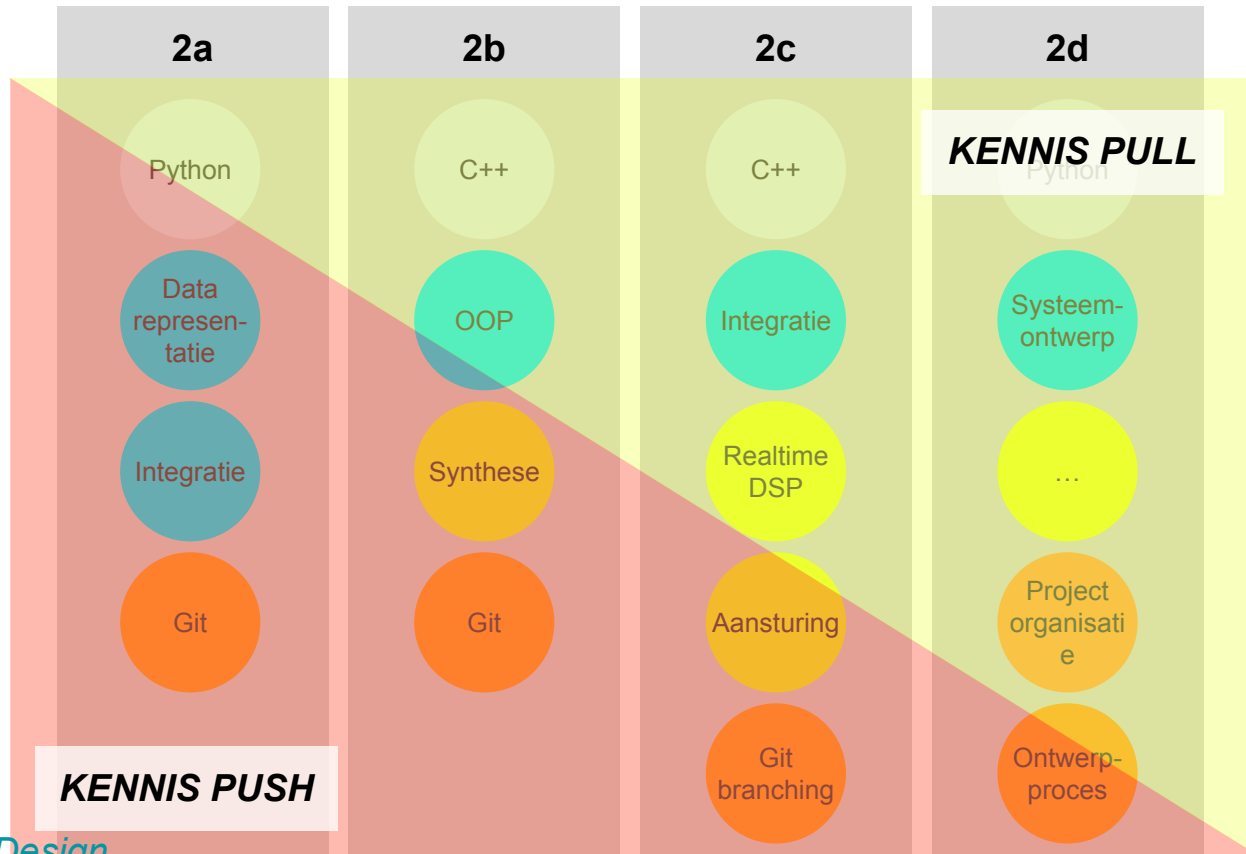
Een aantal kernwoorden:

- Artistischeit
- Systeemontwerp, programmeertalen en hardware
- Ontwerpproces
- Verslaglegging / documentatie
- Reflectie
- Verantwoording ontwerpkeuzes

Opzet Blok 2c - CSD jaar 2



Opzet Blok 2c - CSD jaar 2



Zie ook:
[Creative Systems Design](#)

CSD 2a

1	Introductie CSD Python Hello World en GIT intro
2	Werken met modules, basis van lists en loops
3	Lists, loops, ritmische patronen afspelen
4	Dictionary, event objecten, functions
5	Randomness en generatie van ritmische patronen
6	Selectie uit verdiepingsonderwerpen
7	Eindopdracht voortgang, eventueel: verdiepingsonderwerpen
8	Eindpresentatie

CSD 2a - Inzet/investering

- 6 contacturen per week
 - [Systemen bouwen met Python](#) én practicum -> veel ontwerpen en programmeren
 - [CSD Theorie](#) -> de basis
 - [Wiskunde](#) -> de basis van de basis
- 15 uren zelfstudie

(6 ECTS voor 8 weken → 21 uur per week)

Tot slot

- Vragen: tijdens les, practicum en op Discord
- Voorbeelden op dinkum.nl en [Github](#)
- Verder te vinden op [de CSD jaar 2 site](#)
 - [Algemene Beoordelingscriteria](#)
 - [Herkansing CSD-opdrachten](#)
 - [Opdrachten per blok](#)

<https://discord.gg/3Q3WzsGx>

Vandaag

- Introductie
- Aan de slag met Git
- Aan de slag met Python