

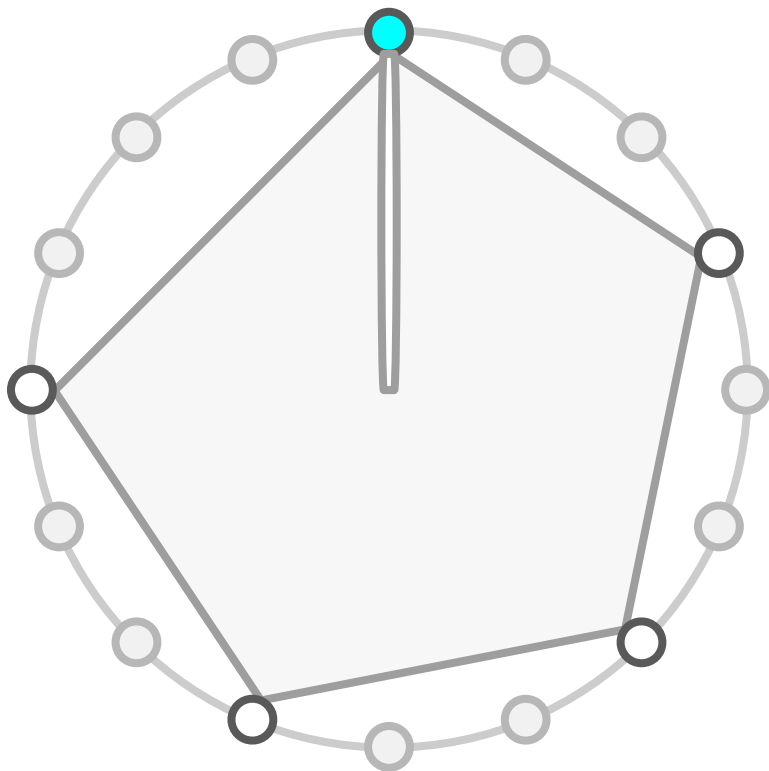
Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in #pulses.
2. Verdeel #pulses gelijkmatig over #notes.
3. Roteer het ritme #rotations.



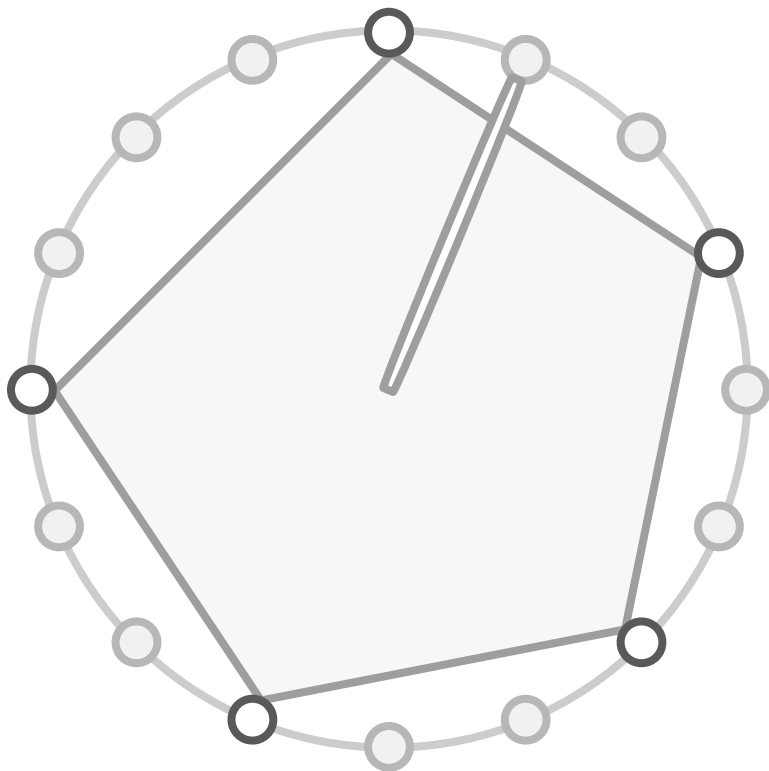
Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in #pulses.
2. Verdeel #pulses gelijkmatig over #notes.
3. Roteer het ritme #rotations.



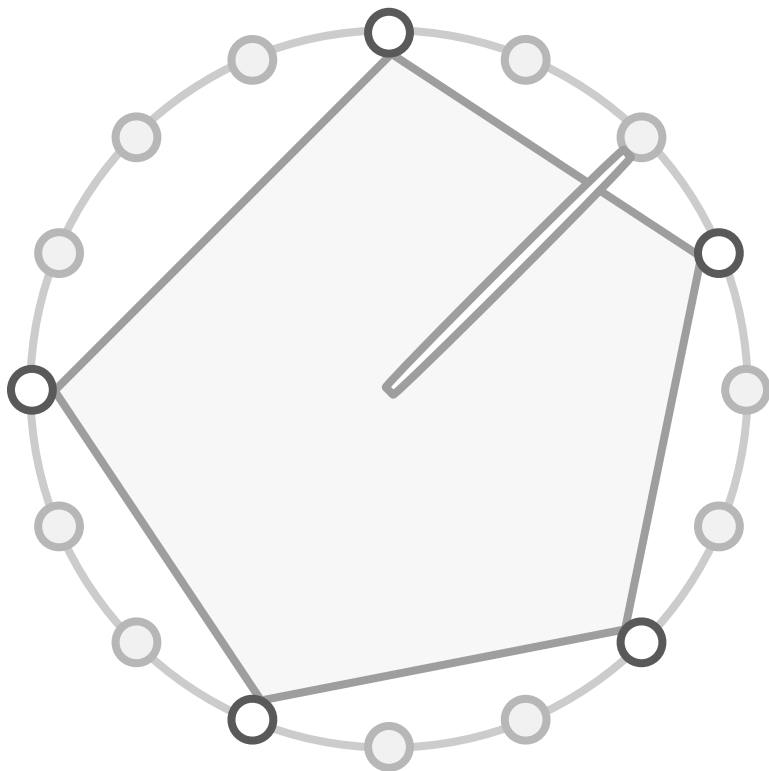
Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in #pulses.
2. Verdeel #pulses gelijkmatig over #notes.
3. Roteer het ritme #rotations.



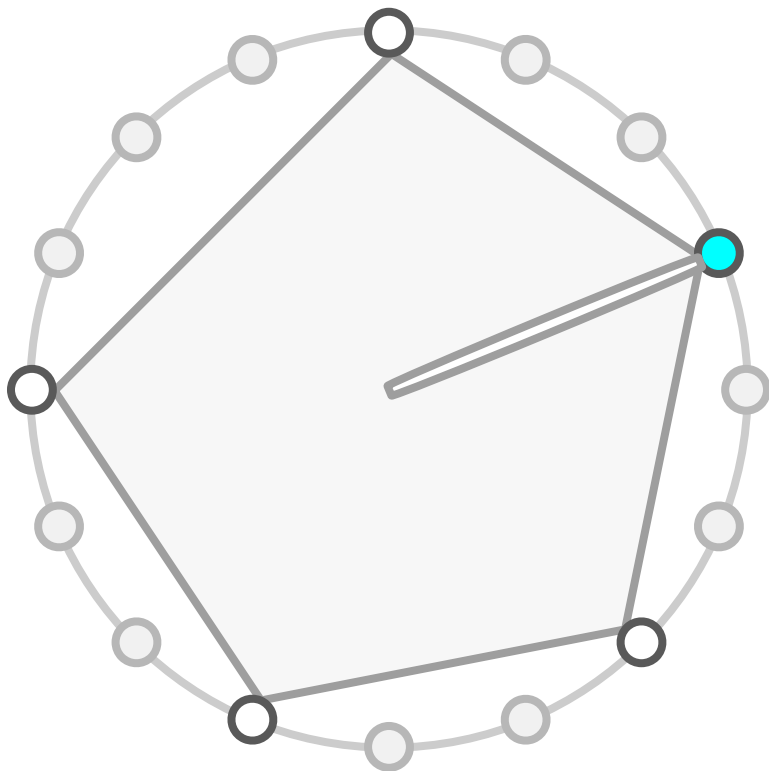
Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in #pulses.
2. Verdeel #pulses gelijkmatig over #notes.
3. Roteer het ritme #rotations.



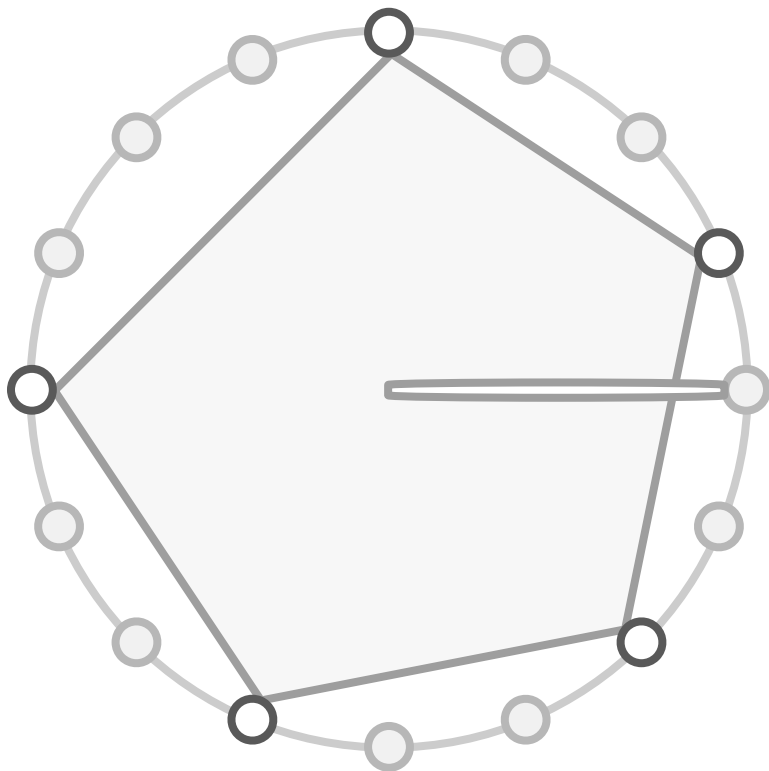
Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in #pulses.
2. Verdeel #pulses gelijkmatig over #notes.
3. Roteer het ritme #rotations.



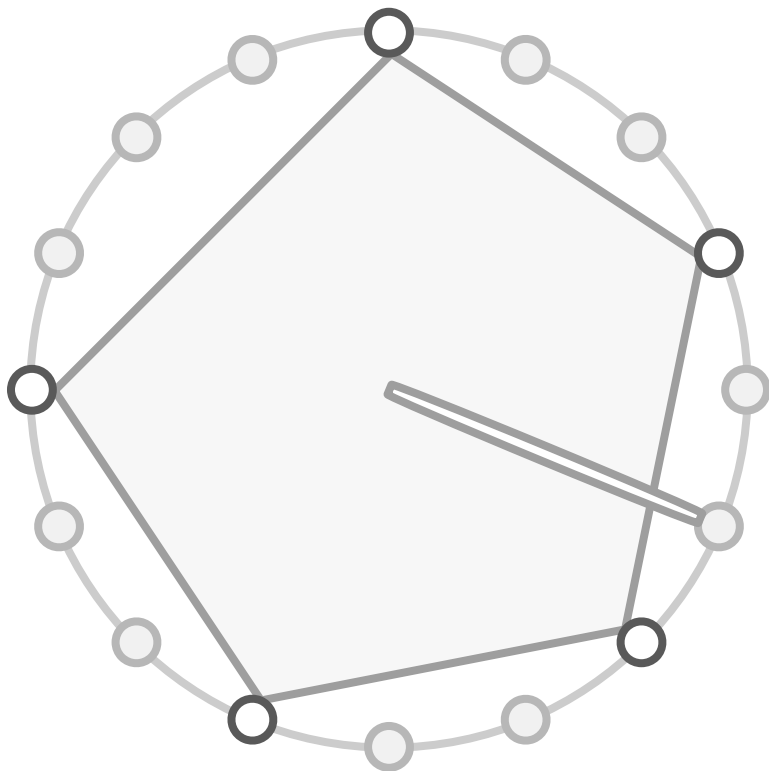
Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in #pulses.
2. Verdeel #pulses gelijkmatig over #notes.
3. Roteer het ritme #rotations.



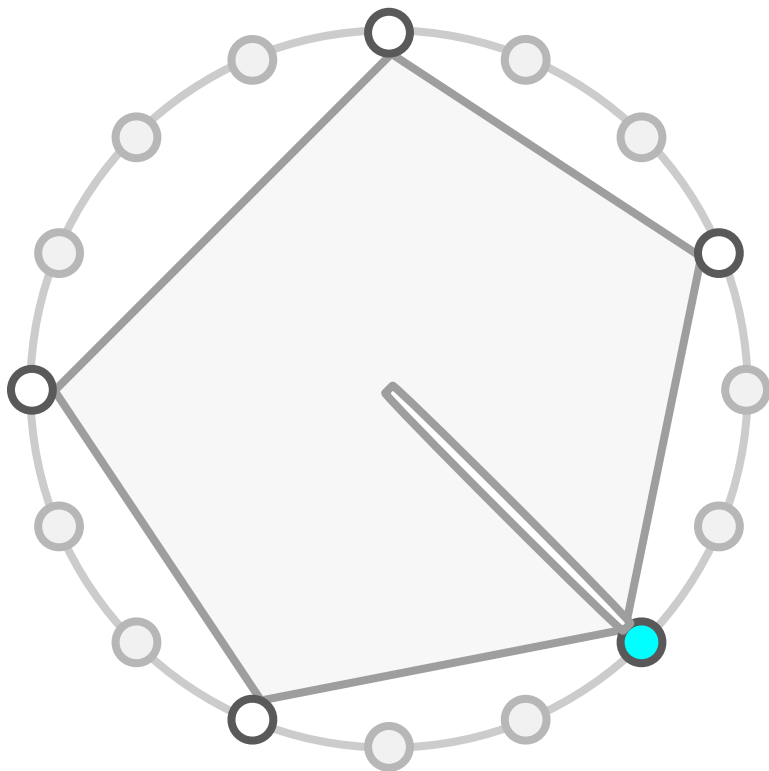
Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in #pulses.
2. Verdeel #pulses gelijkmatig over #notes.
3. Roteer het ritme #rotations.



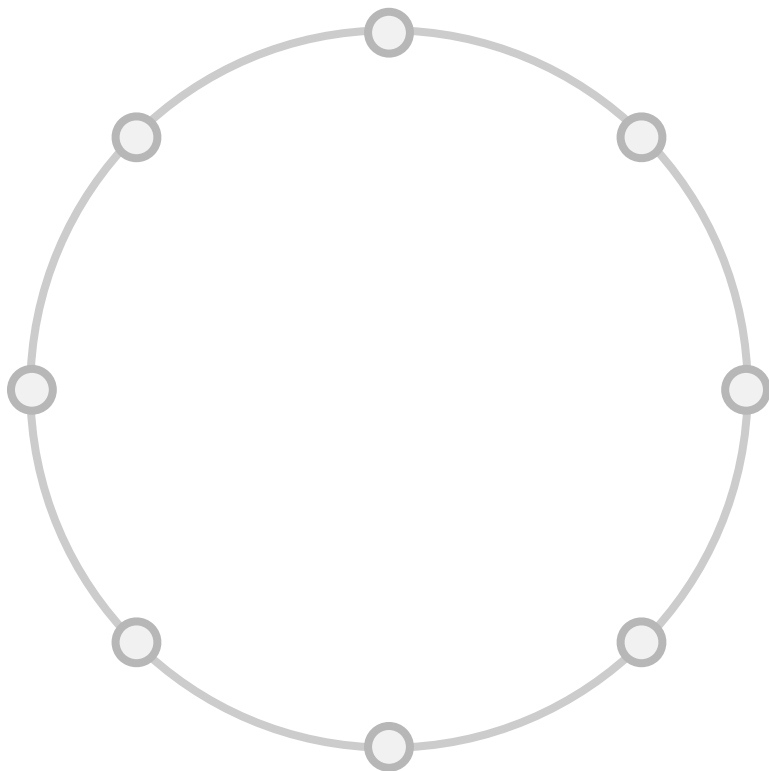
Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in #pulses.
2. Verdeel #pulses gelijkmatig over #notes.
3. Roteer het ritme #rotations.



8, 3, 1

Euclidean Rhythms

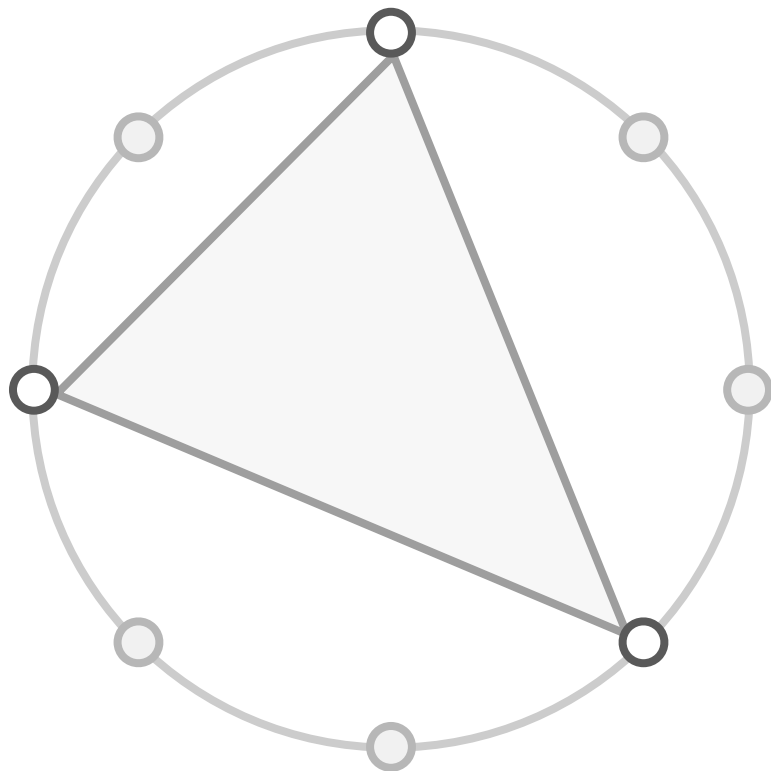
Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. **Verdeel een maat onder in # pulses.**
2. Verdeel # pulses gelijkmatig over # notes.
3. Roteer het ritme # rotations.

Voorbeeld: # pulses = 8, # notes = 3, # rotations = 1.



8, 3, 1

Euclidean Rhythms

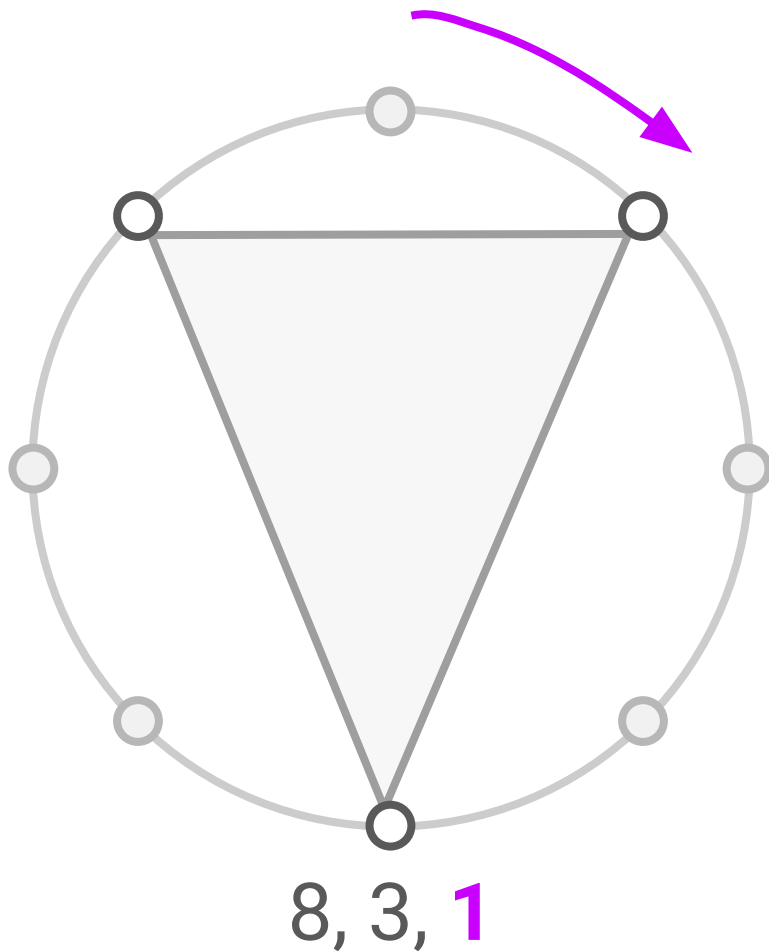
Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in # pulses.
2. **Verdeel # pulses gelijkmatig over # notes.**
3. Roteer het ritme # rotations.

Voorbeeld: # pulses = 8, # notes = 3, # rotations = 1.



Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in # pulses.
2. Verdeel # pulses gelijkmatig over # notes.
3. **Roteer het ritme # rotations.**

Voorbeeld: # pulses = 8, # notes = 3, # rotations = 1.

pseudo code



Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in # pulses.
2. Verdeel # pulses gelijkmatig over # notes.
3. Roteer het ritme # rotations.

pseudo code

```
// calculate duration of a note, expressed in 16th
dur = num_pulses / num_notes
// fill list num_notes times with the duration value
sequence = Array(num_notes)
for(i = 0; i < num_notes; i++) {
    sequence[i] = dur
}

// calculate the rest value
// and distribute these amongst the stored durations
rest_value = num_pulses - (num_notes * dur)
for(i = 0; i < rest_value; i++) {
    sequence[i] += 1
}

// TODO - Rotate!
```

Euclidean Rhythms

Omschrijving

- Alle wereld ritmes zijn te genereren a.d.h.v. Euclidean Rhythms.
- Er wordt een ritme gegenereerd a.d.h.v.:
 - # pulses
 - # notes
 - # rotations
- Het ritme wordt vaak gevisualiseerd in een cirkel.

Stappen

1. Verdeel een maat onder in # pulses.
2. Verdeel # pulses gelijkmatig over # notes.
3. Roteer het ritme # rotations.