

Creative Systems Design

CSD2b

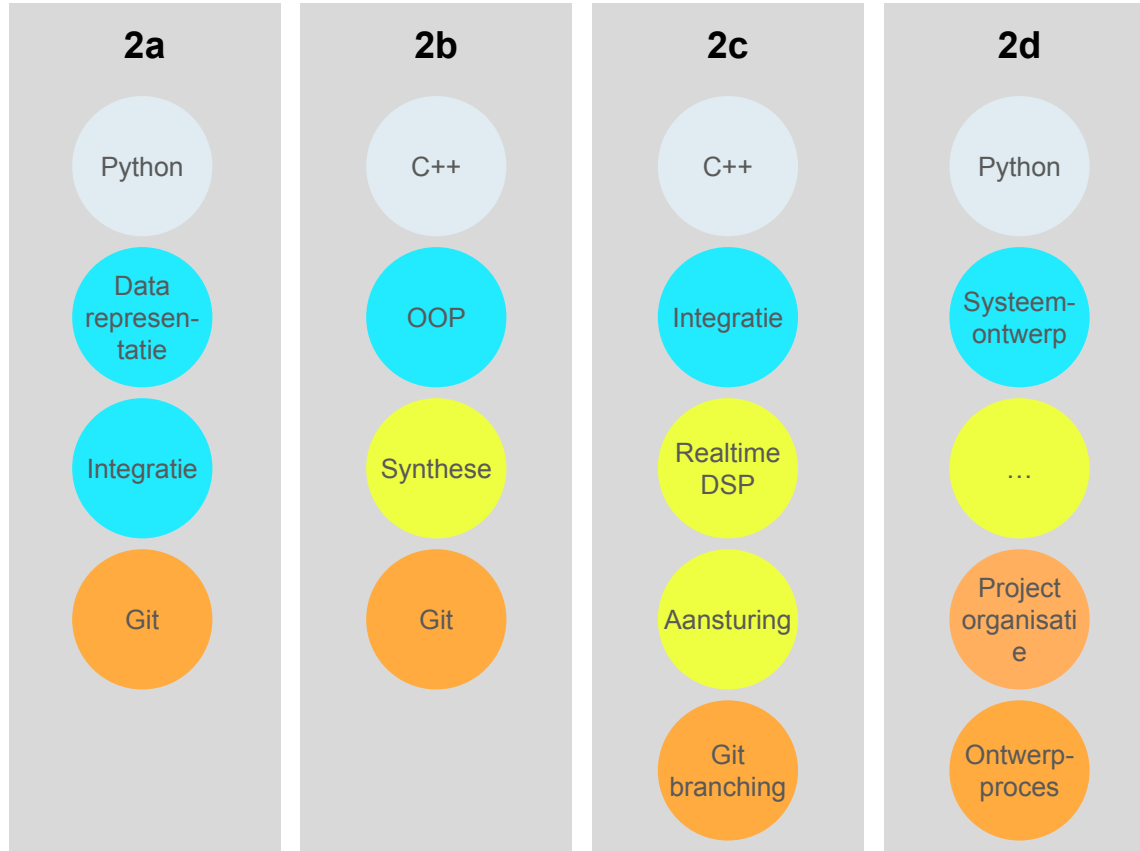
Vandaag

Introductie

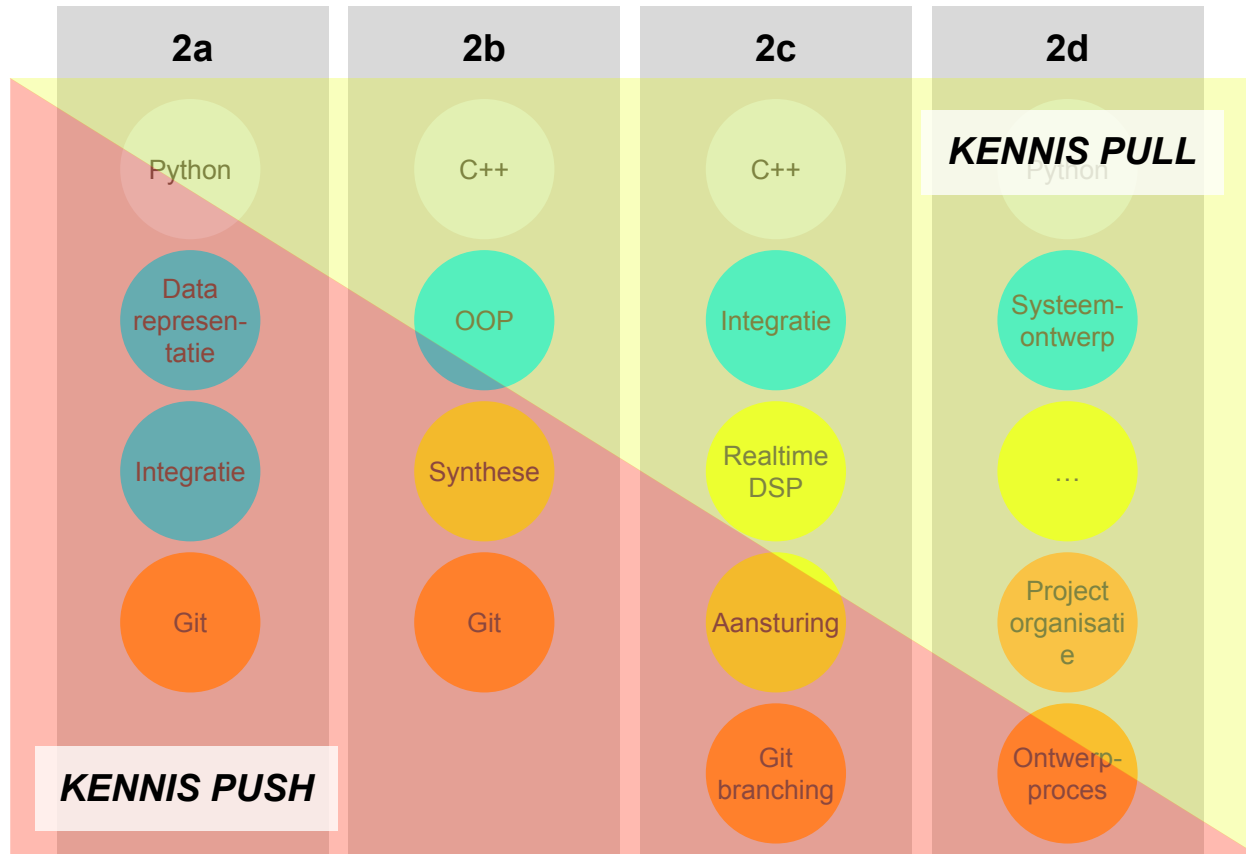
- Opzet blok 2b
- Eindopdracht: SynthSong
- Aan de slag met C++

Opzet Blok 2b - CSD jaar 2

Opzet Blok 2c - CSD jaar 2



Opzet Blok 2c - CSD jaar 2



CSD 2b summary

1	Introductie, C++ fundamentals, 'has-a-relationship'
2	Access specifiers, destructor, inheritance 'is-a-relationship'
3	Sine & square oscillator, JACK audio, Make
4	Oscillator deel 2, virtual, override, class diagram
5	UI, melodie, pointers, polymorfisme en dynamische object allocatie
6	Eindpresentatie
KERSTVAKANTIE	
7	<i>Nog nader te bepalen, bijv. 'lastige elementen in de herhaling'</i>

CSD 2b - Inzet/investering per week

Uitgaande van 20 uur per week: (6 ECTS voor 7 weken → 24 uur per week)

- 6 contacturen per week
 - [C++ theorie](#) (Ciska, Marc, Daan) 3 klokuren + practicum -> veel ontwerpen en programmeren
 - [CSD Theorie](#) (Pieter) - Signaal- en systeemtheorie II
 - ([Hardware ondersteuning](#) (Hans - special basic))
- 14 uren zelfstudie

Voortgangspresentaties tijdens practicum

- presentatie van jouw individuele voortgang **m.b.t. lesinhoud**, opties:
 - a.d.h.v. zelfstudie opgedane relevante kennis
 - code tests/oefeningen
- iedereen komt minimaal 2 keer aan de beurt

Eindopdracht

Zie: [SynthSong](#)

Tot slot

- Vragen: tijdens les en practicum en op Discord
- Voorbeelden op dinkum.nl en Github.
- Verder te vinden op [de CSD jaar 2 site](#):
 - [Algemene Beoordelingscriteria](#)
 - [Herkansing CSD-opdrachten](#)
 - [Opdrachten per blok](#)
- Mogelijk aanvullende bronnen voor zelfstudie: [tutorialspoint cplusplus](#) en [cppreference](#) en boeken (o.a. Mediatheek IBB).

Aan de slag

- C++ basics:
 - interpretation v.s. compilation
 - C++ build process & intermediate steps (wat gebeurt er nou echt?)
 - voor- en nadelen en toepassingsgebieden C++
 - compile steps (met make en BASH-script, Makefile komt in les 2)
- simple class (C++ vs plain old C)