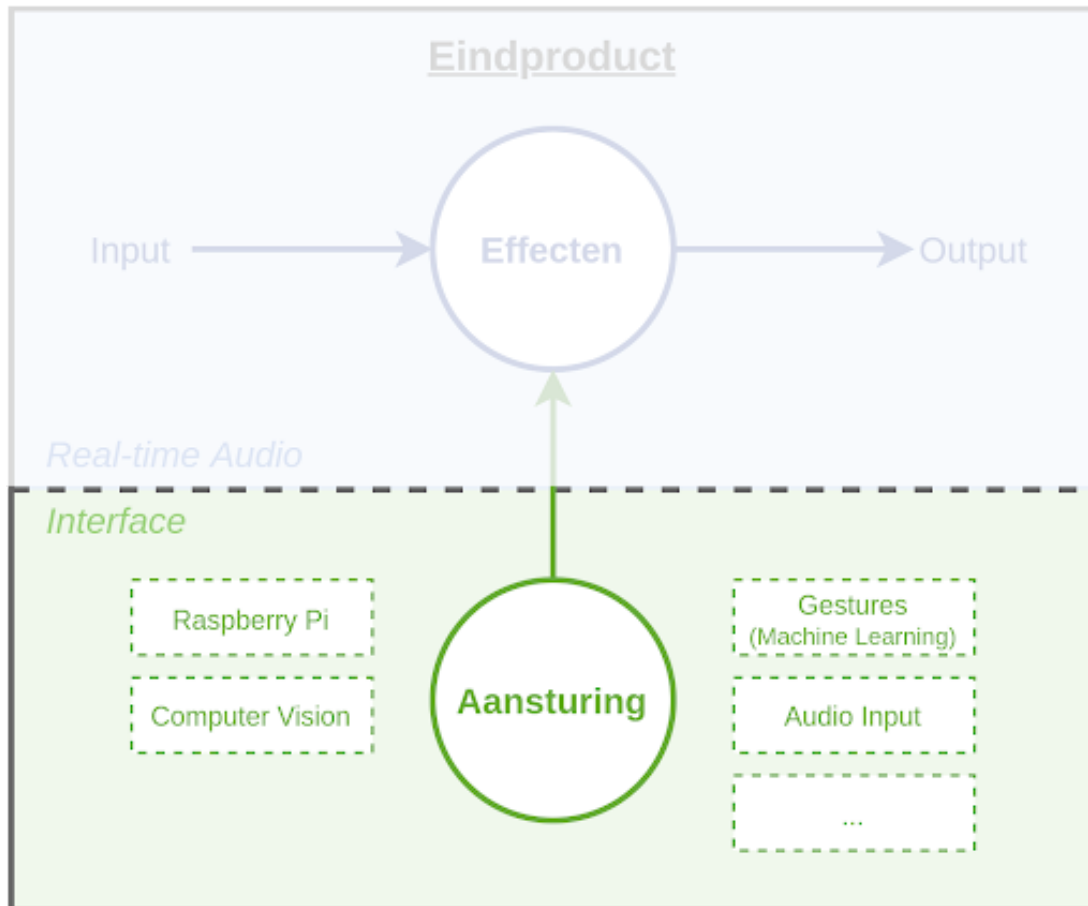


# CSD2c aansturing

Korte omschrijving: bedenken, ontwerp en realiseer een aansturing van een programma. Gebruik hierbij voor de applicatiesoftware enkel C++.



De aansturing moet in real time bepaalde parameters van een effect kunnen besturen. Dit hoeft niet op audio-rate, maar wel zodanig dat een gebruiker direct de resultaten van zijn of haar acties opmerkt.

## Details

Je kunt dit het beste onafhankelijk van de effecten ontwikkelen en testen met de toepassing op effecten in gedachten en het dan later aan elkaar koppelen: modulaair werken dus. Daartoe laat je de aansturing in eerste instantie eenvoudige output leveren, bijvoorbeeld text-output in een console of een LED die knippert.

## Domeinen

- Raspberry Pi of Bela en/of Teensy met sensor(en)
- Computer Vision - oriëntatie/kleur/vorm...
- Gestures - met Machine Learning of versimpelde vorm hiervan
- Music Information Retrieval (MIR) met behulp van realtime audio analyse in tijd- of frequentiedomein