

# Creative Systems Design

CSD2a

# Vandaag

- Introductie
- Aan de slag met Git
- Aan de slag met Python

# Even voorstellen ...

Marc Groenewegen

Ciska Vriezenga

# Even voorstellen ...

Practicum: Daan Schrier



# Verwachtingen

## *Korte rondgang*

- Wat verwacht je dit studiejaar bij CSD te leren?
- Waar kijk je naar uit?

# Over CSD

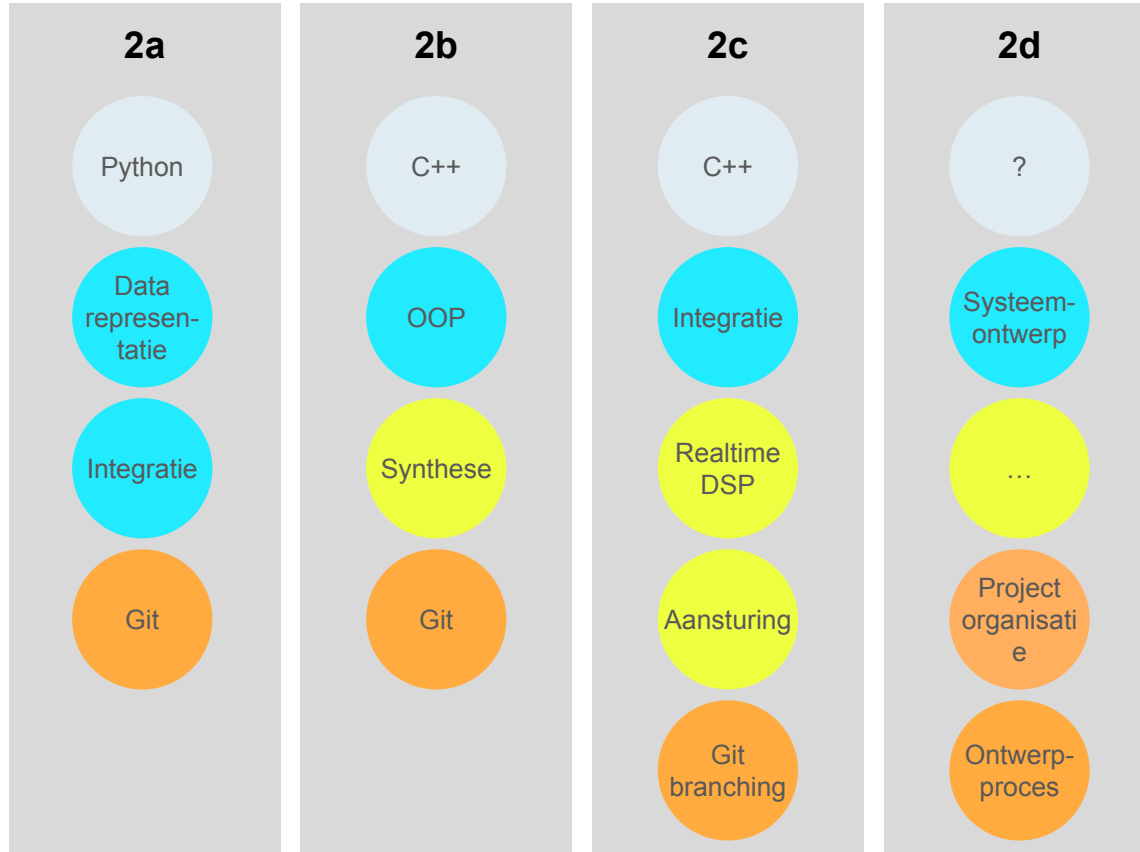
- Creative coding in verschillende MT contexten
- Techniek is dienend (*maar je moet je technieken natuurlijk wel beheersen*)
- Systeemontwerp is afhankelijk van het doel, context, beschikbare tijd etc.
- Technische ontwikkelingen → blijven ontwikkelen

# CSD jaar 2

Een aantal kernwoorden:

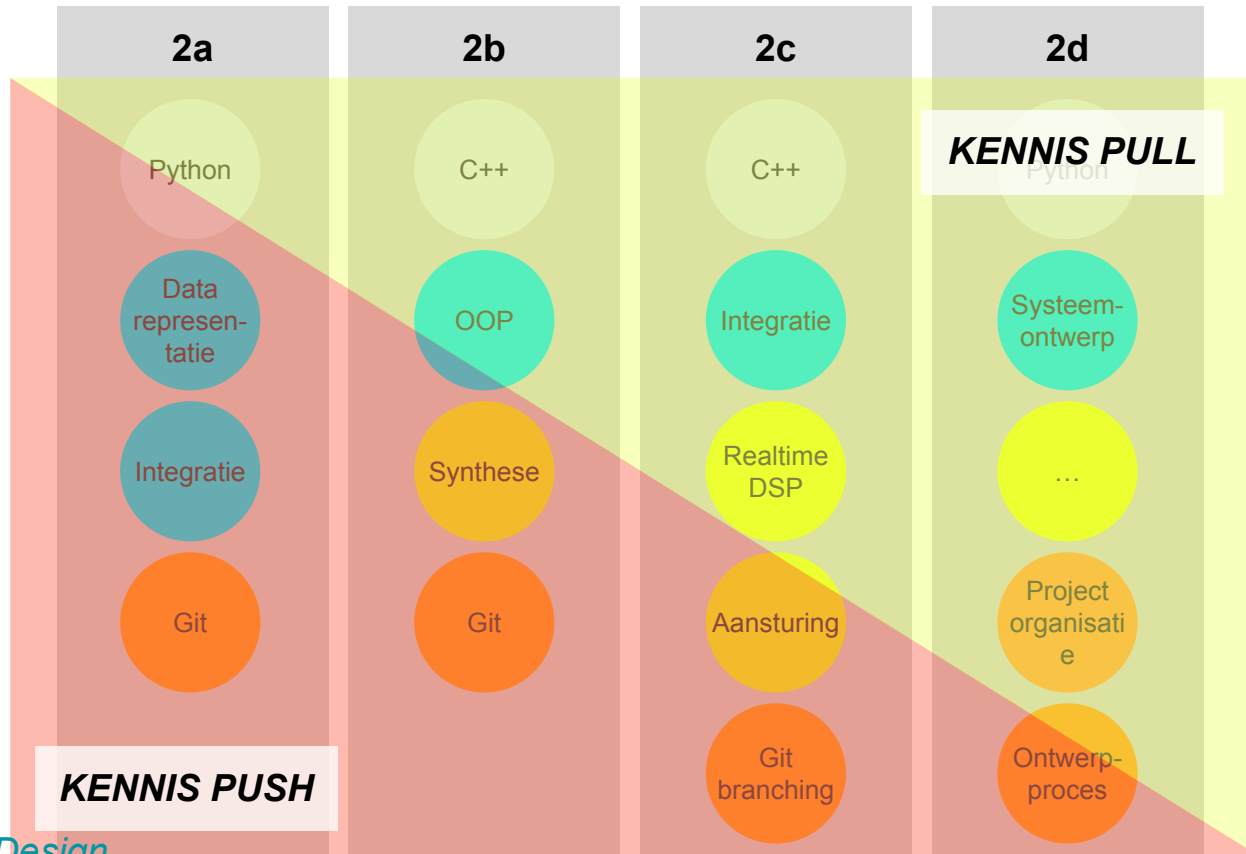
- Artistischeit
- Systeemontwerp, programmeertalen en hardware
- Ontwerpproces
- Verslaglegging / documentatie
- Reflectie
- Verantwoording ontwerpkeuzes

# Opzet Blok 2c - CSD jaar 2





# Opzet Blok 2c - CSD jaar 2



Zie ook:  
[Creative Systems Design](#)

# CSD 2a

1	Introductie CSD Python Hello World en GIT intro
2	Werken met modules, basis van lists en loops
3	Lists, loops, ritmische patronen afspelen
4	Dictionary, event objecten, functions
5	Randomness en generatie van ritmische patronen
6	Ritme generatie deel 2
7	Eindopdracht voortgang, eventueel: verdiepingsonderwerpen
8	Eindpresentatie

# CSD 2a - Inzet/investering

- 6 contacturen per week
  - [Systemen bouwen met Python](#) én practicum -> veel ontwerpen en programmeren
  - [CSD Theorie](#) -> de basis
  - [Wiskunde](#) -> de basis van de basis
- 11.5 uren zelfstudie

*(5 ECTS voor 8 weken → 17.5 uur per week)*

# Tot slot

- Vragen: tijdens les, practicum (en ev. zelf onderling op bijv. Discord)
- Voorbeelden op [dinkum.nl](https://dinkum.nl) en [Github](#)
- Verder te vinden op [de CSD jaar 2 site](#)
  - [Algemene Beoordelingscriteria](#)
  - [Herkansing CSD-opdrachten](#)
  - [Opdrachten per blok](#)

# Vandaag

- Introductie
- Aan de slag met Git
- Aan de slag met Python