

Blok 3 CSD

Blok 3 CSD bestaat uit een groepsproject en wordt begeleid door twee docenten. Het project omvat 7 lessen. De looptijd is 6 weken.

Doelstellingen

- Een project realiseren in groepsverband (groepsgrootte minimaal 3)
- Zelfstandig werken binnen de eisen van een opdracht
- Ervaren hoe je een systeem uit diverse onderdelen opbouwt
- Gebruiken van kennis die je al hebt
- Het project moet begin en eind hebben binnen dit kader
- Onderzoek mogelijke combinatie met een ander blok

Wekelijkse lessen

Elke les komt aan de orde:

- Presentatie van de stand van zaken: hoe ver zijn de teamleden gekomen met hun taken
- Is het logboek bijgewerkt?
- Inventarisatie van obstakels: welke zijn belangrijk en moeten opgelost worden?
- Voelt iedereen zich nog steeds lekker in zijn/haar/diens rol?
- Ligt het project op schema?
- Moeten er doelstellingen aangepast worden?
- Wat moet er nog gebeuren om het eindresultaat te bereiken?

Week 1: concept en planning

In de eerste week maak je een concept dat je in de tweede les presenteert. Hierbij beschrijf je in zo veel mogelijk detail wat je gaat maken, een eerste ontwerp (met schematisch overzicht), welke tools je gaat gebruiken (programmeertalen/omgeving, hardware), welk onderzoek je ervoor moet doen en de taakverdeling.

Het resultaat moet een combinatie van conceptuele en artistieke competenties tonen. Dat houdt in: een **werkend ding** presenteren waarin technische en kunstzinnige aspecten goed in balans zijn en elkaar aanvullen. Randvoorwaarden staan verderop beschreven.

Naast het concept moet er een duidelijk plan komen waaruit de haalbaarheid van het project duidelijk is. Dat houdt in: budget (als dat van toepassing is), taakverdeling (wat moet gedaan worden en door wie) en een **week-by-week planning**: milestones verdeeld over 6 weken.

Verder houd je een **online logboek** bij dat voor de docenten leesbaar is. Zet dit meteen in week 1 op! Ieder teamlid levert elke week bijdragen (foto, video, tekst) aan het logboek. Het logboek kan onderverdeeld zijn in subprojecten.

Maak de planning zo goed mogelijk met de kennis die je aan het begin van het project hebt. Je kunt tijdens het blok de planning aanpassen als dat nodig is, maar dat moet je wel verantwoorden. Gooi de eerdere planningen niet weg: ze zijn zeer waardevol om achteraf te zien hoe je project verlopen is. Zet elke week een actuele, bijgewerkte planning in het logboek.

BELANGRIJK OM TE WETEN: Als er in les 2 géén of een onhaalbaar voorstel gepresenteerd wordt, dan krijgen de studenten van die groep een opdracht van de docenten toegewezen.

Week 2 en verder

Vanaf de tweede week werk je met je groep aan je project. Het is aan te raden om een git repo op te zetten voor code zodat je soepel kunt samenwerken.

Bij elke les presenteer je de voortgang en bespreek je eventuele moeilijkheden en/of veranderingen in het plan en de consequenties met de begeleidende docenten.

Beoordelingscriteria

- Participatie in de lessen
- Kwaliteit en artistieke waarde van het geleverde
- Aanleveren van code en documentatie
- Logboek, planning en documentatie worden wekelijks en bij de eindpresentatie gepresenteerd en moeten voorafgaand aan de eindpresentatie bijgewerkt zijn
- Presentatie in de laatste les

Randvoorwaarden

- interactieve installatie, instrument voor bijvoorbeeld een museum of festival
- een unieke installatie of uitvoering, niet iets voor verkoop in grote aantallen
- A/V mag allebei maar A moet aanwezig zijn
- keuze van programmeertalen en systemen is vrij, maar kies het juiste gereedschap voor elk onderdeel
- artistieke waarde is voor dit project minimaal even belangrijk als technologie

Data CSD3 2024

1	4 september	Briefing, projecten bedenken, groep/groepen formeren
2	11 september	weekpresentatie, online logboek!
3	18 september	weekpresentatie
4	25 september	weekpresentatie
5	2 oktober	weekpresentatie
6	9 oktober	weekpresentatie
7	15, 16 of 17 oktober	eindpresentatie