

Javascript les 5

conditionelen

variabelen-herhaling

Scope

Wanneer wel en geen let?

P5-functions

```
stroke();
```

```
strokeWeight();
```

```
fill();
```

Javascript - algemeen

;

```
console.log();
```

Javascript - if/else

```
if (dit is waar) {
```

```
    // doe dan dit
```

```
} else {
```

```
    //als bovenstaand niet waar is, doe dit
```

```
}
```

```
let x = 0;
```

```
function draw() {
```

```
  x = x + 1;
```

```
  if (x > 100) {
```

```
    console.log("x is meer dan 100!");
```

```
  } else {
```

```
    console.log("x is niet meer dan 100");
```

```
  }
```

```
}
```

Javascript - operators

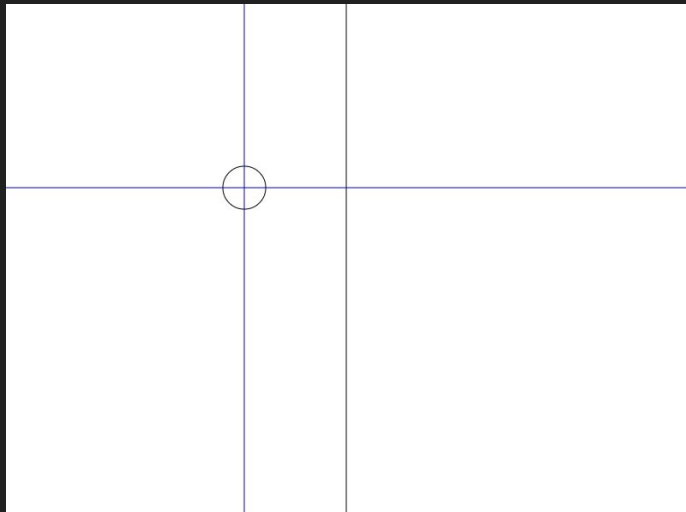
===	if (x === 100)	als x <u>precies</u> 100 is
!==	if (x !== 100)	als x <u>niet</u> 100 is
>	if (x > 100)	als x <u>meer dan</u> 100 is
<	if (x < 100)	als x <u>minder dan</u> 100 is
<=	if (x <= 100)	als x <u>minder of gelijk aan</u> 100 is
>=	if (x >= 100)	als x <u>meer of gelijk aan</u> 100 is
	if (x < 10 x > 50)	als x <u>minder dan</u> 10 OF <u>meer dan</u> 50 is
&&	if (x > 10 && x < 50)	als x <u>meer dan</u> 10 EN <u>minder dan</u> 50 is

Practicum

live-code

“Click to Pan” ©

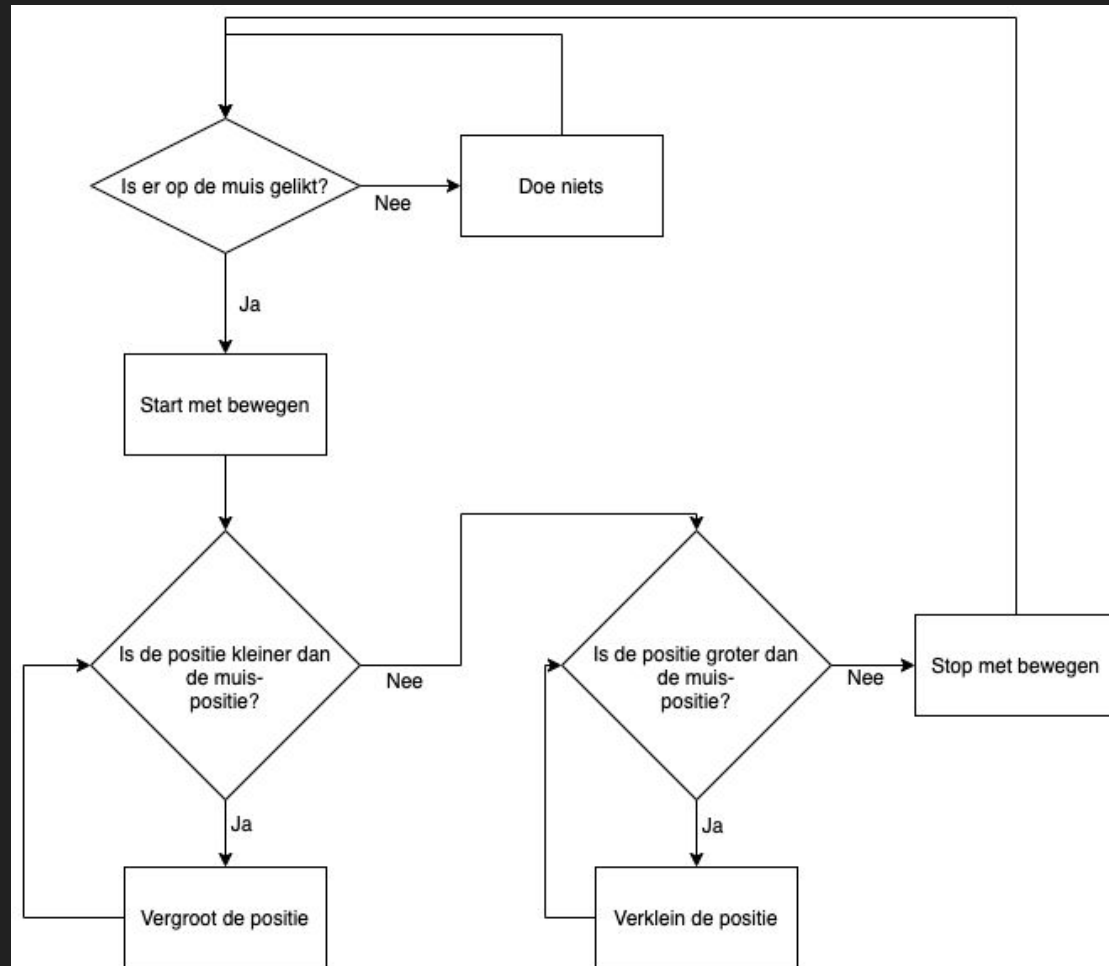
Je klikt waar je het geluid wilt horen en langzaam beweegt de geluidsbron naar het geklikte punt.



Flowchart!

Flowchart tool

<https://www.diagrams.net/>



Bouwen!